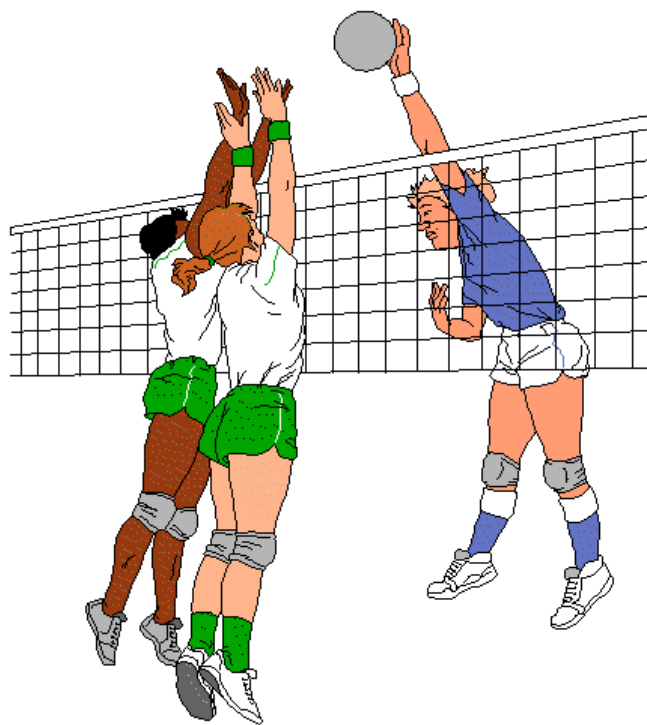


# Iniciación al voley.

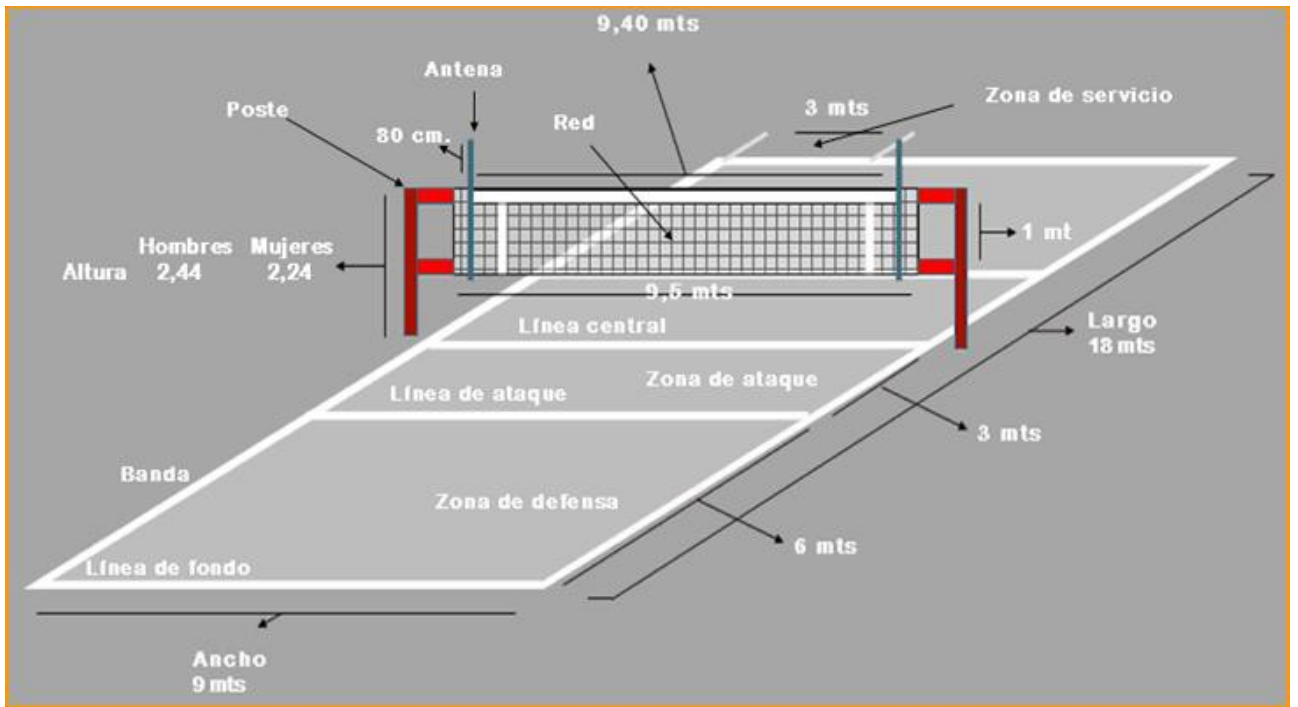




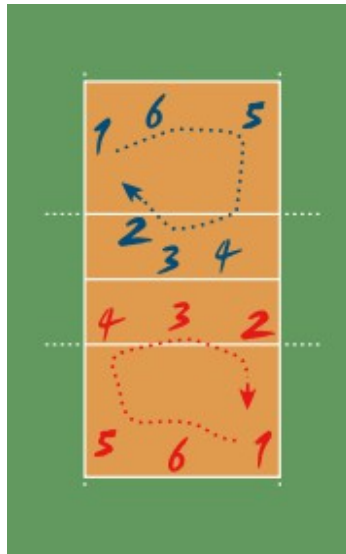
## Reglas básicas de juego

1. El objetivo del juego es hacer que el balón toque en el suelo del campo contrario y que no toque el propio, o que el equipo contrario la mande fuera de nuestro campo.
2. El formato de juego será el de 3 contra 3.
3. Los equipos estarán formados por un mínimo de cuatro jugadores y un máximo de seis. Deberán ser mixtos y, si es posible, del mismo número de niños y niñas.
4. Durante el juego, siempre habrá tres jugadores en campo, que nunca podrán ser del mismo sexo.
5. En todos los partidos deberán participar todos los miembros del equipo. Al equipo que incumpla esta norma, se le dará por perdido el encuentro.
6. El campo medirá 4,5 x 9 m., estará dividido en dos mitades iguales por una red colocada a 2,10 m. de altura, y delimitado por líneas que contrasten con la superficie de juego.
7. Los partidos se juegan a 25 puntos con el sistema de punto directo, donde cada jugada significa un tanto. Habrá una diferencia de dos tantos (25-23), hasta un máximo de 27 puntos, es decir, si se empata a 26, gana el equipo que consigue el punto 27.
8. Cuando un equipo llegue al punto 13, los dos equipos cambiarán de campo.
9. Se podrán hacer todas las sustituciones que se quieran, siempre y cuando el balón no esté en juego en el momento del cambio.
10. Cada equipo dispondrá de dos tiempos muertos de 30 segundos en cada partido.
11. Cuando un equipo recupera la posesión del saque deberá efectuar una rotación: cada jugador se desplazará un lugar en el sentido de las agujas del reloj.
12. Un mismo jugador no podrá hacer más de tres saques seguidos. Después del tercer saque su equipo rotará y continuará sacando otro jugador.
13. Es falta: tocar dos veces seguidas el balón el mismo jugador (salvo que la primera sea bloqueo), rebasar la línea divisoria (invasión), interferir a los jugadores del equipo contrario (tocarse, empujarse, etc.) y tocar la red con cualquier parte del cuerpo.
14. En cada jugada, se puede tocar el balón una, dos o tres veces antes de pasarlo al campo contrario.
15. El punto que se consigue con una jugada de 3 toques vale doble.
16. Cualquier falta sancionada implica la pérdida del punto, y como consecuencia, el equipo contrario se anota un tanto y gana el derecho al saque, o a continuar sacando.
17. Se puede golpear el balón con cualquier parte del cuerpo y jugarlo desde fuera de los límites del campo para continuar la jugada antes de que toque el suelo.
18. Los árbitros serán los jugadores de los equipos que no estén compitiendo en ese momento, y velarán por el cumplimiento de estas normas.





## ROTACIÓN



**PUNTUACION:** Se anota tanto cuando el balón cae en el campo contrario o el equipo contrario comete falta.

Para ganar el set debemos llegar a 25 puntos ( con una diferencia mínima de 2 puntos con el equipo adversario)

Gana el quipo que gane 3 set en caso de ir 2-2 se juega un 5º a 15 puntos