

FLOORBALL

UN POCO DE HISTORIA

El FLOORBALL tiene sus orígenes en los E.E.U.U durante la segunda mitad del siglo XIX. Este deporte surgió como una práctica derivada del hockey hielo, cuyas reglas establecidas para adultos no permitían su práctica a los niños. Se utilizaba en los colegios como medio de enseñanza a los más pequeños, ya que no utilizaban ni patines ni hielo.

El FLOORBALL debe su difusión en el Continente Europeo gracias a dos estudiantes suecos que lo ven practicar en Holanda y lo importan a su país. De ahí que Suecia sea el verdadero impulsor de este deporte.

A lo largo de la historia ha recibido distintas denominaciones: floorbandy, floorhockey, hasta que alcanzó su actual nombre: FLOORBALL O UNIHOCKEY

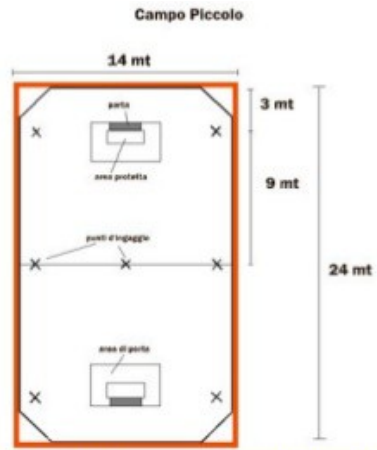


ELEMENTOS DEL JUEGO



TERRENO DE JUEGO

El terreno de juego tiene 24 metros de largo por 14 de ancho. El área de portería es de 4 metros de largo por 3 de ancho.



Las porterías están separadas del fondo del terreno de juego por una distancia de 3 metros.

EL MATERIAL

Un palo o stick por jugador (excepto el portero. Debe medir de 1 a 1,20 metros.
Una bola hueca o con agujeros, aunque también se puede jugar con otras de plástico.



La portería tiene unas dimensiones de 1 metro de ancho x 0,70 m de alto y 0,45 m de profundidad.

REGLAS DEL JUEGO



La duración de un partido de FLOORBALL es de 2 periodos de 20 minutos con un descanso de 5 minutos. (ESTE TIEMPO SE PUEDE ADAPTAR A LAS CARACTERÍSTICAS DE NUESTROS ALUMNOS/AS)

EL EQUIPO

El equipo estará formado por 4 jugadores de campo y un portero (SE PUEDE VARIAR EL NÚMERO DE JUGADORES SEGÚN LAS CARACTERÍSTICAS DEL GRUPO-CLASE)



- Los jugadores de campo jugarán con un stick y el portero sin él.
- El portero no puede salir del área de gol.
- El portero puede tocar la pelota con cualquier parte del cuerpo.
- El portero no puede estar más de 3 segundos con la pelota en su poder.
- Al sacar debe tocar su campo antes de pasar la línea central.

REGLAS DEL JUEGO

INICIO DEL JUEGO

Se comienza con un sorteo entre los capitanes de cada equipo.

SAQUE DE BANDA O LANZAMIENTO LIBRE

+Se efectúa desde donde se produce la infracción.
+Los adversarios deben estar a 3 metros de distancia.
+No se puede lanzar directamente a portería.

LOS PENALTIS

Se puede hacer de tres formas según se establezca al principio del partido.

Si se juega con portero se lanza a 4 metros de la línea de gol.

Si no se coloca el portero se lanza desde el centro de campo.



Se inicia una conducción desde el centro del campo para realizar un enfrentamiento de uno contra uno con el portero.

SUSTITUCIONES:

Los cambios son ilimitados y se pueden realizar en cualquier momento del partido.

REGLAS DEL JUEGO

ACCIONES PERMITIDAS

- Golpear o dirigir la bola con los dos lados del stick.
- Para la bola con el stick, el pie y el pecho.
- Dirigir la bola con el pie hacia su propio stick. (no se puede dar más de un toque seguido)
- Quitar la bola al adversario sin golpear su stick.
- Meter el stick en el área de gol.



REGLAS DEL JUEGO

ACCIONES NO PERMITIDAS

Castigadas con Lanzamiento Libre.

- Entrar en el área de portería si es un atacante.
 - Levantar el stick por encima de la rodilla.
 - Parar una bola con la cabeza o la mano.
 - Pasar la bola con el pie hacia el stick de un compañero/a (pase).
 - Jugar la bola tumbado en el suelo.
 - Empujar al adversario.
 - Levantar o enganchar el stick del adversario.
- No está permitido jugar la bola en el aire por encima de la altura de la rodilla.

Castigadas con Penalti

- Empujar, agarrar o zancadillear al contrario.
- Lanzar el stick o insultar.
- Entrar o meter una parte del cuerpo en el área de gol, si es un jugador defensor.
- Mover la portería para evitar un gol.

Los jugadores/as pueden ser expulsados temporal o definitivamente del partido por acciones o comportamiento antideportivos (realizar acciones de peligro hacia el adversario). Los tiempos de expulsión oscilan entre 2 y 10 minutos.